

VACANCES PS



20 Octobre

- Fabrique ton diable en peinture avec ta main
- Jeu de la queue du diable
- Expérience en peinture moussante
- Manipulation des couleurs

21 Octobre

- Fabrication de balais magiques
- Découverte de jeux de société
- Réalisation de champignons
- Pâtisserie : Cœurs coulants au chocolat

22 Octobre

Spectacle " **Et Si** " de
Chris Haughton
à Paris (75004)

Départ : 8h30
Retour : 12h30

23 Octobre

- Jeu du chat ballon
- Réalisation de squelettes colorés
- Fabrication de squelettes mexicains
- Réalisation d'os en pâte à sel

24 Octobre

- Création de masques pirates
- Création de cages

- Fabrication d'un grand chaudron
- Manipulation en sable magique

- Jeu du Memory
- Manipulation en pâte à modeler

- Création de colliers en perles
- Attrape les objets colorés

- Confection de puzzles
- Création de citrouilles en argile

- Jeu du Lynx
- Réalisation de pirates à taille réelle



Fils conducteur :

Chaque matin, Martin et ses copines se réveillent en incarnant un nouveau personnage : un astronaute, une fée, un chevalier ou même un dragon ! Mais aujourd'hui, c'est un jour spécial...

Le dernier jour Martin devra se déguiser en pirate. Sauf qu'il a un gros problème : ses vêtements de pirate ont disparu !

Les enfants, pouvez-vous l'aider à les retrouver ?



VACANCES MS



20 Octobre

- Création de citrouilles en argile
- Jeu du Loto des senteurs
- Fabrication de loupes
- Jeu : Speed shoes

21 Octobre

- Colle tes empreintes
- Jeu : Twister
- Création d'un liquide magique
- Danse de la tribu

22 Octobre

Spectacle "**Et Si**" de
Chris Haughton
à Paris (75004)

Départ : 8h30
Retour : 12h30

23 Octobre

- Jeu du béréet
- Parcours du monstre
- Expérience sur l'eau qui change de couleur
- Création d'une vraie boussole

24 Octobre

- Jeu : La rivière aux crocodiles
- Création de carnets d'explorateurs
- Pâtisserie : Cookies
- Jeu : Chaine de la danse

- Théâtre zombie VS vampire
- Jeu : Les petits chevaux
- Parcours de motricité
- Confection de jumelles

- Jeu : Statues musicales
- Parcours en extérieur
- Création de tableaux de feuilles
- Réalisation de paires de lunettes en pâte à sel

- La course des chevaliers
- Jeu : Concept Kids
- Création de lanternes
- Bac sensoriel
- Médiathèque

- Jeu : Ouistiti
- Jeu : Time's up
- Création d'une marionnette
- Jeu : Hero Rid



Fils conducteur :

Cette semaine, les enfants reçoivent une mission très spéciale de la part de Martin Matin !

Chaque jour, ils devront résoudre de petits mystères cachés dans leur environnement.

Grâce à des activités amusantes et des énigmes à élucider, ils feront avancer leur enquête secrète !

Mais attention... la mission doit être terminée avant vendredi !

Vendredi, une grande chasse au trésor sera organisée pour clôturer l'enquête et découvrir la vérité cachée derrière cette mystérieuse aventure !

VACANCES GS



20 Octobre

- Jeu : La balle vivante
- Création de Rois et Reines
- Confection de couronnes

21 Octobre

- Expérience à base de maïzena
- Confection de boîtes à bonbons
- Initiation au jeu : poule, renard, vipère

22 Octobre

Spectacle " **Et Si** " de
Chris Haughton
à Paris (75004)

Départ : 8h30
Retour : 12h30

23 Octobre

- Jeu : Relais Master Mind
- Dessins de la préhistoire avec des cailloux
- Jeu : La machine à laver

24 Octobre

- Jeu : Les statues du musée
- Expérience de la lampe à lave

- Jeu : Les cerceaux intelligents
- Création des Rois mages
- Balle anti-stress

- Expérience : Mousse
- Réalisation de marques-pages vampire
- Relais Memory

- Décoration du chapeau d'un magicien
- Expérience du poivre qui s'enfuit
- Parcours du château des couleurs

- Jeu : Planter les grains
- Création d'empreintes en argile
- Confection de dinosaures en crépon



Fils conducteur :

Chaque matin, Martin Matin se réveille... différent.
Un jour roi, le lendemain vampire, ou encore chevalier ou magicien !
Je ne t'en dis pas plus... Viens avec moi percer les mystères de ses métamorphoses à travers des énigmes pleines de surprises !



VACANCES CP



20 Octobre

- Confection d'une peinture végétale
- Jeu : Alerte Jurassic

21 Octobre

- Pâtisserie : Gâteau fluorescent
- La danse des robots

22 Octobre

- Création de radeaux et course sur une mare
- Jeu : Attaque de la forteresse

23 Octobre

- Parcours du pompier
- Création du feu de camp

24 Octobre

- Collecte solidaire "Marc'occasion"

- Création de peintures rupestres
- Rénovation de l'hôtel à insectes de l'ALSH

- Expérience de la fusée en bouteille
- Confection de cup cake "blason" en argile

Spectacle "**Bienvenue à Trouillarde**"
à Paris (75011)

Départ : 12h30
Retour : 17h00

- Création de lanternes solaires
- Jeu : Appel d'urgence



Fils conducteur :

Martin Matin et le Grand Mélange des Époques ! Cette nuit-là, Martin a décidé de rester éveillé pour empêcher sa transformation matinale. Mais au petit matin, fatigué et de mauvaise humeur, il grimpe dans le grenier de l'école et casse accidentellement l'horloge de la veille...

Et là, c'est la catastrophe : un bug temporel se déclenche ! Les époques se mélangent, le passé, le futur, tout s'embrouille !

Désormais, chaque jour, Martin se réveille propulsé dans une époque différente : Chevalier du Moyen Âge, explorateur de l'espace, pharaon, pirate ou même homme préhistorique... Tout peut arriver !



VACANCES CE1



20 Octobre

- Jeu : Thèque
- Confection de jumelles
- Création de son portrait métamorphosé en peinture

21 Octobre

- Confection de pieuvres en argile
- Jeu : Pizza party
- Jeu : Balle américaine

22 Octobre

- Confection d'un livre de transformation
- Jeu : Poule, renard, vipère

23 Octobre

- Découverte de nouveaux jeux de société
- Jeu : La balle aux prisonniers
- Confection de toques

24 Octobre

- Confection de masques en carton
- La ronde des transformations
- Jeu : Le déménageur

- Mise en scène (Théâtre)
- Jeu : Morpion sportif + le guide et l'aveugle

- Jeu: Tribu indienne
- Confection de grenouilles en papier
- Découverte du hockey

Spectacle "**Bienvenue à Trouillarde**"
à Paris (75011)

Départ : 12h30
Retour : 17h00

- Pâtisserie : Marbré
- Création d'un tourbillon magique
- Jeu : La citadelle



Fils conducteur :

Cette nuit, Martin Matin a fait un rêve incroyable. Dans ce rêve, il s'est transformé en plusieurs animaux, a exercé différents métiers et a vécu de nombreuses aventures extraordinaires.

Il a décidé de partager ce rêve avec les enfants du centre.

Chaque matin, ils découvriront une nouvelle partie de son rêve fabuleux.

VACANCES CE2



20 Octobre

- Initiation au handball
- Confection de boîtes à bijoux

21 Octobre

- Jeu : loup garou extérieur
- Jeu : L'émotion cachée
- Danse de l'automne

22 Octobre

- Pâtisserie : Gâteau à l'ananas
- Initiation au basket-ball

23 Octobre

- Confection d'arbres en peinture
- Jeu : Foot
- Peinture gonflante

24 Octobre

- Confection de photos tournantes
- Jeu : Conquête de l'objet magique

- Jeu : Thèque
- Confection de masques d'Halloween

Multi-jeux au
Parc des Célestins

• Spectacle " **Bienvenue à Trouillarde** " à Paris (75011)

Départ : 12h30
Retour : 17h00

- Jeu : Découverte du Kickball
- Confection d'une cabane dans les bois



Fils conducteur :

Martin Matin atterrit pour faire découvrir de nouveaux métiers aux enfants.
Chaque jour, un nouveau métier leur sera dévoilé !
Vendredi venez déguisés !

VACANCES CM1-CM2



20 Octobre

- Confection de masques de transformation
- Jeu : Love letter
- Jeu : La balle assise

21 Octobre

- Création de zombies en bonbonnières
- Initiation au volleyball au gymnase

22 Octobre

- Confection de coquillages en argile
- Réalisation de la roue de transformation

23 Octobre

- Confection de frisbees
- Relais légumes
- Écrire son histoire

24 Octobre

- Dessins à l'aveugle
- Jeu : Shark Attack
- Confection de chapeaux hantés

- Passerelle CM2 / Service jeunesse
- Épreuve Robin des Bois
- Jeu : Qui suis-je ?

- Expérience : Bulles de savon avec les CD
- Jeu : La tribu
- Confection de portraits chinois

Spectacle "**Bienvenue à Trouillarde**"
à Paris (75011)

Départ : 12h30
Retour : 17h00

- Jeu : Glacier et volcan
- Création d'un chapeau de sorcière
- Jeu : relais



Fils conducteur :

Martin Matin a laissé des messages mystérieux sur les murs de notre salle. Il semble piégé dans la peau d'un fantôme et n'arrive plus à redevenir un petit garçon. Il nous demande de l'aide pour retrouver sa forme normale.