

Pour présenter son usine de traitement des déchets, le Siredom mise sur le jeu vidéo

Marcoussis accueillait, mercredi 15 février, le premier test grandeur nature du jeu vidéo du Siredom et de la Semardel, destiné à faire connaître le principe du traitement des déchets aux plus jeunes.

Il est compliqué de faire visiter l'usine aux enfants, ce sera donc l'usine qui viendra à eux. Voilà en substance toute l'ambition du Siredom (Syndicat pour l'innovation, le recyclage et l'énergie par les déchets et ordures ménagères). Une ambition qui prend la forme d'un médium original, celui du jeu-vidéo. Mercredi 15 février, ils étaient donc une dizaine de membres du conseil municipal des jeunes de la commune de Marcoussis à se retrouver pour un événement quelque peu particulier : le premier test grandeur nature de "Moderis", jeu-vidéo coopératif commandé par le Siredom et son délégué, la Semardel, pour



Le jeu a été développé par la société Novelab.

former les jeunes à l'éco-citoyenneté et découvrir d'un peu plus près le fonctionnement des usines de traitement des déchets.

Un jeu à l'esthétique moderne

« Imaginez vous dans le futur, la Terre est devenue inhabitable et vous vous trouvez à présent sur la planète Moderis. Pour ne pas répéter les erreurs du passé, il vous appartient désormais de réparer cette nouvelle

planète. » Cette introduction passée, signée de l'équipe de Novelab, développeur du jeu, les jeunes peuvent se lancer dans l'aventure. Par équipe de quatre (trois munis d'un joystick, un autre équipé d'un casque de réalité virtuelle) sur deux écrans qui se tournent le dos, charge à eux de choisir un avatar - par ailleurs bien pensés en terme de diversité et d'inclusivité, on y trouve même une petite fille en fauteuil roulant - et de commencer le jeu.

Celui-ci, bien que simple dans sa mécanique, s'avère particulièrement ardu. D'un côté, deux joueurs sont affectés au centre de tri, devant sélectionner les déchets d'une certaine couleur pour les amener vers le faisceau correspondant, les déchets noirs devant quant à eux être jetés vers la fosse à combustion. Cette dernière étant gérée par les deux autres participants. Une fois le travail terminé (ou un certain temps écoulé), apparaît alors les scores de chaque équipe dans la pièce. Gage de compétition pour les jeunes aspirants éco-citoyens, avant d'échanger les rôles pour que chacun passe à tous les ateliers.

Rendez-vous dans les collèges à la rentrée

« L'idée est de mettre l'accent sur la prévention et la promotion du tri des déchets en allant directement vers les jeunes, explique Olivier Thomas, maire de Marcoussis et président du

Siredom. Nous voulions créer une application vraiment ludique pour intéresser les enfants, mais l'aspect jeu est bien entendu un prétexte. L'objectif est d'apprendre le fonctionnement d'un centre de tri, tout en représentant au maximum notre propre usine et ce qui existe dans la vraie vie. »

Mission a priori réussie, à en croire l'engouement des jeunes pour cette grande première, par ailleurs pas dépayés par les graphismes - tout à fait modernes - et les mécaniques de jeu.

Il faudra désormais attendre la rentrée prochaine pour que le dispositif se déploie à plus grande échelle. Le jeu sera en effet mis à disposition dans les collèges, couplé à des interventions de professionnels et de petits films (avec images réelles cette fois) pour répondre le plus exactement à une question que l'on peut se poser à tout âge : mais que deviennent nos déchets ?